

Die 3-jährige Ausbildung findet im Rahmen des dualen Berufsbildungssystems statt.

In der Berufsschule und im Ausbildungsbetrieb werden grundlegende Qualifikationen der Informationstechnik vermittelt.

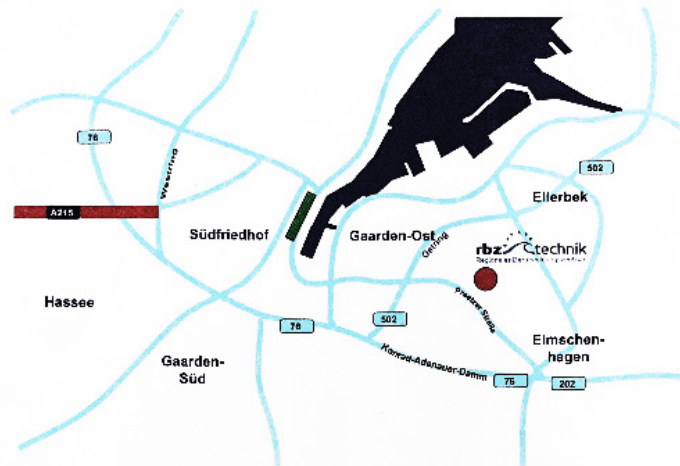
Die Fachqualifikationen berücksichtigen die jeweiligen Schwerpunkte des gewählten Ausbildungsberufs.

Der Berufsschulunterricht ist verblockt. Pro Schulhalbjahr findet ein 6- bis 7-wöchiger Unterrichtsblock statt.

Ein großer Teil des Unterrichtes wird in modernen Laborräumen durchgeführt. Projektarbeit und Teamfähigkeit stehen im Mittelpunkt der Ausbildung.

Neben dem lehrplanmäßigen Unterricht werden im Wahlpflichtbereich zurzeit folgende Zusatzqualifikationen angeboten:

- Bildungsinitiative Networking (CISCO)
- Cisco Network Security
- Game-Design mit Virtual Reality
- Big Data und Machine Learning
- Linux
- Reality Remix
- Autonomes Fahren
- „Nerds mit Herz“ (Lernen durch Engagement)
- Nebenläufige und parallele Programmierung
- Elektrofachkraft für festgelegte Tätigkeiten (Grundkurs)



Regionales Berufsbildungszentrum Technik

Geschwister-Scholl-Straße 9 - 24143 Kiel
Tel. 0431 1698-600
Fax 0431 1698-699

web: www.rbz-technik.de
e-mail: info@rbz-technik.de



Fachinformatiker/in in den Fachrichtungen

- **Anwendungsentwicklung**
- **Systemintegration**
- **Daten- und Prozessanalyse**
- **Digitale Vernetzung**

IT-System-Elektroniker/in



**Regionales Berufsbildungszentrum Technik
der
Landeshauptstadt Kiel**

1. Ausbildungsjahr

Lernfelder / Fächer		1. Block	2. Block
LF 1)	Das Unternehmen und die eigene Rolle im Betrieb beschreiben	Das Unternehmen und sein Umfeld	
LF 2)	Arbeitsplätze nach Kundenwunsch ausstatten	EVA-Prinzip, Überblick IT-Komponenten, Präfixe	Projekt: IT-Arbeitsplatzausstattung, Cloud, Virtualisierung, Beschaffungsmanagement und Angebotsvergleich
LF 3)	Clients in Netzwerke einbinden	Informationsdarstellung, Übertragungsmedien (TP, LWL, WLAN), strukturierte Verkabelung	Ethernet, IPv4-Netzwerke (Adressierung, Protokolle, und Dienste), OSI-Modell
LF 4)	Schutzbedarfsanalyse im eigenen Arbeitsbereich durchführen	IT-Gefährdungen, BSI-Grundschutz, Schutzbedarfsanalyse	Schutzmaßnahmen, DSGVO, Kryptographie, RAID, Backup
LF 5)	Software zur Verwaltung von Daten anpassen	Einführung in Softwareentwicklungsprozesse, GIT, die C#-Programmierung und ihre Darstellung (UML-Aktivitäts- und Anwendungsfalldiagramm)	Grundlagen Objektorientierte Programmierung (OOP), Vererbung, Polymorphie, Testing und UML-Klassendiagramme
Englisch		Technical Basics (e.g. hard-, software), combined assignments	Security (discussion, combined assignments etc.)
Wirtschaft und Politik		Berufsausbildung	Vertragsrecht
Sport			Sportwoche mit abwechslungsreichen Angeboten



2. Ausbildungsjahr

Lernfelder / Fächer		3. Block	4. Block
LF 2)	Arbeitsplätze nach Kundenwunsch ausstatten		Angebotserstellung und Handelskalkulation
LF 6)	Serviceanfragen bearbeiten	Projektmanagement	
LF 7)	Cyber-physische Systeme ergänzen	Einstieg in cyber-physische Systeme mit Arduino	Smart Home, IoT-Protokolle und Bussysteme
LF 8)	Daten systemübergreifend bereitstellen	Relationale Datenbanken, Entity-Relationship-Modell, Normalisierung, SQL	Analyse und Weiterverarbeitung von heterogenen Datenquellen
LF 9)	Netzwerke und Dienste bereitstellen	IPv6 und Switching	VLAN und Routing
Englisch		Office Communication (e.g. written business letter, complaint, e-mail, company - customer communication)	Career Planning (e.g. personal statement, CV, job interview)
Wirtschaft und Politik		Arbeitsrecht	Tarifvertrag
Wahlpflichtbereich		CISCO SRWE, Cisco Network Security, Big Data and Machine Learning, Game-Design mit VR, Elektrofachkraft, Linux, Nebenläufige und parallele Programmierung, Autonomes Fahren und Robotik, Nerds mit Herz (Lernen durch Engagement)	

**Mehr Infos unter:
www.rbz-technik.de**



**Den Flyer gibt es auch
in digitaler Form!**

3. Ausbildungsjahr

Lernfelder / Fächer		5. Block	6. Block
LF 1)	Das Unternehmen und die eigene Rolle im Betrieb beschreiben		Der Markt als Koordinator von Angebot und Nachfrage
LF 6)	Serviceanfragen bearbeiten	Serviceanfragen bearbeiten	
LF 10)	a) Benutzerschnittstellen gestalten und entwickeln	Interaktionsprinzipien in grafischen Benutzerschnittstellen	Benutzerschnittstellen funktionsgerecht und ergonomisch gestalten
	b) Serverdienste bereitstellen und Administrationsaufgaben automatisieren	Servertechnologien, Virtualisierung	Automatisierung (Powershell), Netzwerkmonitoring
	c) Werkzeuge des maschinellen Lernens einsetzen	Interaktionsprinzipien in grafischen Benutzerschnittstellen	Vorhersagemodell auf Basis einer explorativen Datenanalyse erstellen
	d) Cyber-physische Systeme entwickeln	Servertechnologien, Virtualisierung, Industrial Control Systems	Speicher programmierbare Steuerung und Automatisierung
	SE) Energieversorgung bereitstellen und die Betriebssicherheit gewährleisten	Grundlagen der Elektrotechnik, USV	Grundlagen der Installationstechnik
LF 11)	a) Funktionalität in Anwendungen realisieren	UML-Diagramme, Design Patterns	Delegaten, Vertiefung von UML und Programmierparadigmen
	c) Prozesse analysieren und gestalten	Analyse von Prozessen (Ishikawa, BMC, PDCA-Zyklus, BPPM, Spaghetti-Diagramm)	Verhaltens-, Interaktions- und Strukturdiagramme mit UML
	b+d) Betrieb und Sicherheit vernetzter Systeme gewährleisten	IT-Sicherheit (ACL, DMZ, VPN, IPsec, TLS)	Firewall, Kryptographie in Praxis, xDSL, VoIP, Systemhärtung/Hackerangriffe abwehren
LF 12)	a) Kundenspezifische Anwendungsentwicklung durchführen	Ganzheitliche Übung zum IHK-Abschlussprojekt	Ganzheitliche Übung zum IHK-Abschlussprojekt
	b) Kundenspezifische Systemintegration durchführen	Ganzheitliche Übung zum IHK-Abschlussprojekt	Ganzheitliche Übung zum IHK-Abschlussprojekt
	c) Kundenspezifische Prozess- und Datenanalyse durchführen	Ganzheitliche Übung zum IHK-Abschlussprojekt	Ganzheitliche Übung zum IHK-Abschlussprojekt
	d) Kundenspezifisches cyber-physisches System optimieren	Ganzheitliche Übung zum IHK-Abschlussprojekt	Ganzheitliche Übung zum IHK-Abschlussprojekt
	SE) Instandhaltung planen und durchführen	Ganzheitliche Übung zum IHK-Abschlussprojekt	Ganzheitliche Übung zum IHK-Abschlussprojekt
Englisch		Final Exam Preparation	Green IT
Wirtschaft und Politik		Sozialpolitik	Wirtschaftspolitik
Wahlpflichtbereich		CISCO ENSA, Cisco Network Security, Big Data and Machine Learning, Game-Design mit VR, Elektrofachkraft, Linux, Reality Remix, Autonomes Fahren und Robotik, Nerds mit Herz (Lernen durch Engagement)	